

# ChaosMeeting 2018/10

<b>Date</b>	28/05/2018
<b>Time</b>	20:00
<b>Location</b>	<a href="#">ChaosStuff</a>
<b>Location Opening</b>	~16:00
<b>Administrative Council Attendees</b>	<a href="#">metalgamer</a> , <a href="#">orimpe</a> , <a href="#">virii</a>
<b>Minutes Recording</b>	

## Agenda

- Server Log - [metalgamer](#)
- Hackerspace.lu - [deflenken](#)
- Makerfest - [deflenken](#)

## Minutes

## Server Log

Et gëtt e neie Wiki-Plugin. Mat dësem Plugin kann een direkt e QR-code generéieren, déi ee benotze kann vir dat neidescht Material, z.B Oszilloskop, ze markéieren. Sollt een dann de QR-code scannen, da géif een direkt ob déi relevant Wikisäit kommen, z.B Erklärung wei een den Oszilloskop benotzt.

## Hackerspace.lu

Mir haaten deemols decideiert dass mer geifen den Syn2cat kontakteieren fir dass net nemen den Sy2ncat op der Webseit steet. Et wier gudd wann dat och keint gemacht gin well dann d'Leit wessen dass och mir existeieren. Kann et sinn dass eis sws hackerspaces.lu geheiert? Kann och sinn dass ech mech do ieren. <https://wiki.c3l.lu/doku.php?id=lb:organization:chaosmeetings:2017:cm-2017-30>  
[https://wiki.c3l.lu/doku.php?id=organization:chaosmeetings:2017:cm-2017-14&s\[\]=hackerspaces](https://wiki.c3l.lu/doku.php?id=organization:chaosmeetings:2017:cm-2017-14&s[]=hackerspaces)

D'Flyeren vum Hackerspace geifen do och hëllefen!!

Mir bauen den Site emol ganz einfach ob andeems mir eng einfach Oplëschtung vun den Hackerspaces hei am Land uweisen loossen.

## Makerfest

Fir't Makerfest dest Joer ass et bestemt schon ze speit. Vielleicht wier et awer interessant d'naichst Joer dohiner ze goen? → <http://www.bee-creative.lu/makerfest>

Mir iwwerleeën eis eng vir am Dezember. Sollten mir eppes klenges fannen, wat een do kéint

ubidden, dann mellen mir eis do un vir matzemaachen.

From:  
<https://wiki.c3l.lu/> - **Chaos Computer Club Lëtzebuerg**

Permanent link:  
<https://wiki.c3l.lu/doku.php?id=lb:organization:chaosmeetings:2018:cm-2018-11&rev=1527535109>

Last update: **2018/05/28 21:18**

